

BLACK JACK

**PRÊT À VOUS MESURER
AU CROUPIER ET
À REMPORTE LA MAIN
SANS DÉPASSER 21 ?**



BUT DU JEU

Votre objectif : battre le croupier en obtenant une main supérieure à la sienne, la plus proche du 21 sans le dépasser. Chaque joueur joue contre le croupier, qui représente le casino, et non contre les autres joueurs.

VALEURS DES CARTES AU BLACKJACK

- > L'As vaut 1 point ou 11 points, au choix du joueur
- > Chaque carte numérotée de 2 à 10 a sa valeur nominale (égale au numéro sur la carte)
- > Les valets, les dames et les rois (les figures), ont une valeur de 10 points

LA TABLE DE BLACKJACK

Le blackjack se joue avec 1 à 6 jeux de 52 cartes (sixain) : 3 d'une couleur et 3 d'une autre. Les sabots contiennent 6 jeux de cartes, les 5 premières cartes sont brûlées par le croupier en début de partie.

La plupart des tables de blackjack ont de la place pour 7 joueurs assis. Il y a 7 cases, jusqu'à 3 personnes peuvent jouer sur la même case, mais seul le joueur assis prend les décisions. Chaque joueur mise en plaçant des jetons de valeur sur la case située face à lui.



41 Avenue des Salines | 56340 Carnac, FRANCE
www.casinodecarnac.fr

18+ | JOUER COMPORTE DES RISQUES | APPELEZ LE 0 805 02 00 00 (APPEL GRATUIT)

RÈGLES DU JEU

DÉCOUVREZ LES
RÈGLES DU BLACKJACK
POUR ÊTRE PLUS À
L'AISE DURANT VOTRE
PREMIÈRE EXPÉRIENCE
DE JEU.

LES LIMITES DE MISES

Sur chaque table de blackjack, vous retrouverez normalement une notice indiquant les limites de mises minimales et maximales. Si la limite de la table indique 2 €-100 €, cela signifie que la mise minimale est de 2 € et que la mise maximale est de 100 €.



DÉBUTER UNE PARTIE DE BLACKJACK

Une fois que vous avez choisi votre table et acheté vos jetons, placez votre pari sur la table de blackjack dans le cercle qui vous est attribué avant que le croupier ne distribue les cartes.

1 : LA DISTRIBUTION DES CARTES INITIALES

Le croupier distribue deux cartes visibles à chaque joueur et ne se distribue qu'une seule carte, découverte (règle européenne sans carte cachée).

CAS DU BLACKJACK

Il y a blackjack lorsque le joueur reçoit 2 cartes totalisant une valeur de 21 lors de la donne initiale (un As et un 10 ou une figure). Si vous possédez un blackjack, le croupier vous paiera immédiatement à 3:2 (1,5 fois la mise initiale) avant de continuer avec les autres joueurs de la table à condition que le croupier n'ait pas lui-même un as comme première carte. Dans ce cas, une assurance sera proposée à chaque joueur (voir plus loin le cas de l'assurance).

Le joueur ayant un blackjack remportera une fois et demi sa mise initiale si le croupier n'a pas de blackjack après distribution de la seconde carte au croupier. En cas de blackjack chez le joueur et chez le croupier, la main sera déclarée nulle et aucune somme ne sera échangée.



2 : LE TOUR DES JOUEURS

Après avoir reçu vos deux premières cartes et que tous les blackjack de la table ont été payés s'il y a lieu de les payer, le jeu peut commencer.

Le croupier demande au joueur le plus à sa gauche s'il souhaite une carte supplémentaire. Vous pouvez tirer (demander une carte) autant de fois que vous le souhaitez, tant que vous ne dépassez pas 21. Lorsque vous avez un total qui vous satisfait, vous faites savoir au croupier que vous restez, et le jeu continue avec le joueur suivant.

Circus **CASINO DE
CARNAC**



Les autres actions possibles au blackjack :

1. Tirer une carte

Vous demandez une autre carte, que le croupier vous distribue. Si les cartes sont distribuées au sabot, indiquez au croupier d'un signe de la main que vous souhaitez prendre une carte ou dites « Carte ». Si vous tirez et dépassez 21, vous perdez votre mise.

2. Rester

Vous restez si vous êtes satisfait de votre main. Indiquez au croupier que vous êtes servi(e), en le lui signifiant d'un geste (horizontal) de la main (au-dessus de vos cartes) ou en disant « Reste ».

3. Doubler la mise

Vous doublez votre mise et vous recevez une carte. Dans la plupart des casinos, vous pouvez faire « doubler » seulement après avoir

reçu vos deux premières cartes et si elles totalisent 9, 10, ou 11.

Cette règle peut varier selon les casinos en France : depuis mars 2007, les casinos peuvent permettre de doubler sur n'importe quel résultat. Pour recevoir votre carte supplémentaire, signalez au croupier que vous souhaitez « doubler », il vous suffit de placer une seconde mise près de la mise initiale sur la case et le croupier vous donnera une dernière carte.

4. Partager / Faire un split /splitter

Si vos deux premières cartes forment une paire, vous avez la possibilité de les séparer en deux mains distinctes, de miser le même montant sur chacune d'elles et de les jouer séparément ; c'est ce qu'on appelle « faire un split » (partager les cartes). Tout 21 obtenu après un split ne compte pas comme « blackjack », puisqu'il n'a pas été réalisé avec les deux cartes d'origine. Le gain se limite donc au montant égal de la mise engagée (et non le paiement du blackjack à 3 pour 2).

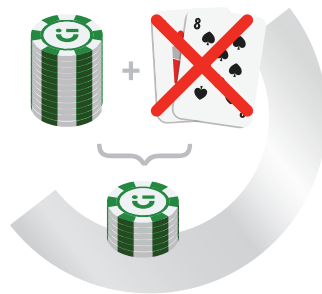


5. Assurance

Si la carte apparente du croupier est un As, vous pouvez « prendre une assurance » pour vous prémunir d'un blackjack, c'est à dire effectuer une mise n'excédant pas la moitié de la mise initiale. Si la carte cachée du croupier est un 10 ou une figure, vous gagnez 2 contre 1. Si la seconde carte (ou carte cachée) du croupier n'a pas pour valeur 10, la mise d'assurance est perdue. Voici une astuce simple pour les joueurs qui ne comptent pas les cartes : ne prenez jamais d'assurance, les probabilités avantagent la maison. Pour les compteurs de cartes : si le TC est à +3 ou mieux, on prend systématiquement l'assurance contre un As, peu importe la main que l'on a.

6. Abandonner

Abandonner et perdre la moitié de la mise initiale. Cette option est proposée à Las Vegas ainsi que dans certains casinos européens et français. Si elle est proposée, cette option avantage le joueur.



3 : LE TOUR DU CROUPIER

Le croupier est le dernier joueur à agir. Aux Etats-Unis, le croupier se sert deux cartes dès la première donne, la seconde carte étant face cachée. En France, le croupier ne se sert qu'une carte, et se sert la seconde à la fin du tour des joueurs. Dans les deux cas, le croupier continue de jouer sa main comme tout joueur après le tour des joueurs.

Dans la version européenne, si le croupier fait blackjack, il ramasse toutes les mises, y compris les partages et les doubles, à l'exception des joueurs ayant aussi un blackjack. Dans la version américaine, s'il advenait un blackjack, celui-ci ne ramasse que les mises initiales des joueurs ayant partagé ou doublé.



Dans la plupart des casinos, le croupier doit continuer de tirer jusqu'à qu'il obtienne une valeur d'au moins 17, il restera alors. Si le croupier a un 17 souple (c'est à dire une main comportant un As pouvant être compté comme « 11 » et donc valoir 7 ou 17), la maison oblige généralement le croupier à rester. Cette règle se nomme « stand soft 17 » ou S17. L'autre règle où la maison oblige le croupier à tirer sur un 17 souple se nomme « hit soft 17 » ou H17. Cette dernière offre un avantage additionnel à la maison.



Si le croupier saute, c'est-à-dire dépasse 21, tous les joueurs qui sont encore en lice gagnent. Sinon, les joueurs qui ont un total supérieur à celui du croupier gagnent et les joueurs qui ont un total inférieur perdent. En cas d'égalité, la mise du joueur est remboursée (l'argent ne change pas de main).

Une fois que toutes les mains ont été payées ou que les mises ont été encaissées, une nouvelle donne peut avoir lieu.

